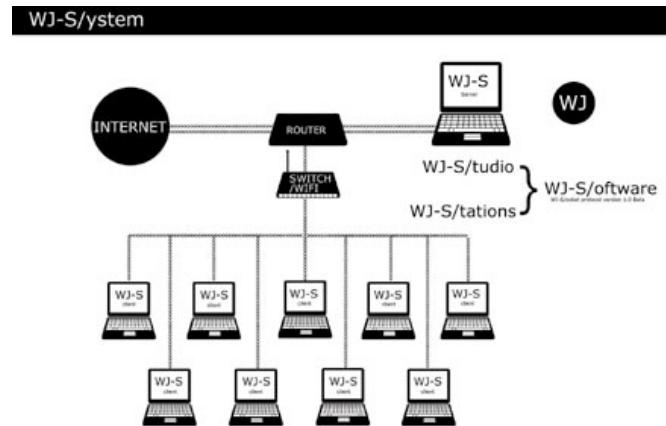




news	WJ-S	WJ-S/essions	WJ-S/ets	WJ-S/chedule	WJ-S/system
feedbacks	bookmarks	presse	partners	newsletter	contacts



## >>>> WJ-System



graphisme schema <http://popay.free.fr/#>

## >>>> Le WJ-S/pace - un abyme d'interfaces

Le dispositif, souple et léger, s'adapte à tous les lieux insolites ou conventionnels équipés d'électricité et d'une connexion internet haut débit. L'espace de jeu composé de machines et d'écrans (d'ordinateurs, de portables, de téléphone, de pda, de videoprojections... ) est flexible, malléable et transformable. Les machines et les écrans de toutes les tailles, loués ou fournis, offrent à chaque intervention artistique des agencements et des compositions différentes. La scénographie épouse l'acte de la performance. Le public est au coeur du dispositif dans lequel il s'abandonne et/ou se laisse guider et/ou est invité à participer.

## >>>> Le WJ-S/software

Le wj-s/software est un outil pour explorer, creuser, scanner, triturer, transformer, piller et mixer le web. Le wj-s/software s'installe sur un réseau d'ordinateurs (maximum 250 ) qui communiquent entre eux via internet. Le programme, développé sur mesure par Stéphane Kyles pour le projet de performance web permet le traitement des flux en temps réel. Un des ordinateurs (la machine serveur) est une régie web permettant de piloter à distance le dispositif multi écrans (les machines clients). Les WJS (webjays, webjockeys.. ) importent leurs sources web (playlist composée d'urls) puis ils les distribuent et les synchronisent sur les différents écrans simultanément. Les WJs aux manettes de la régie web

contrôlent les contenus et naviguent à distance dans les différents sites sélectionnés pour le mix. Les WJs grâce aux outils et aux effets du logiciel gèrent aussi à distance les interfaces de navigation et interagissent sur l'affichage des fenêtres, des fonds d'écrans, des liens, du texte, des vidéos, du son...

► Dispositif

